

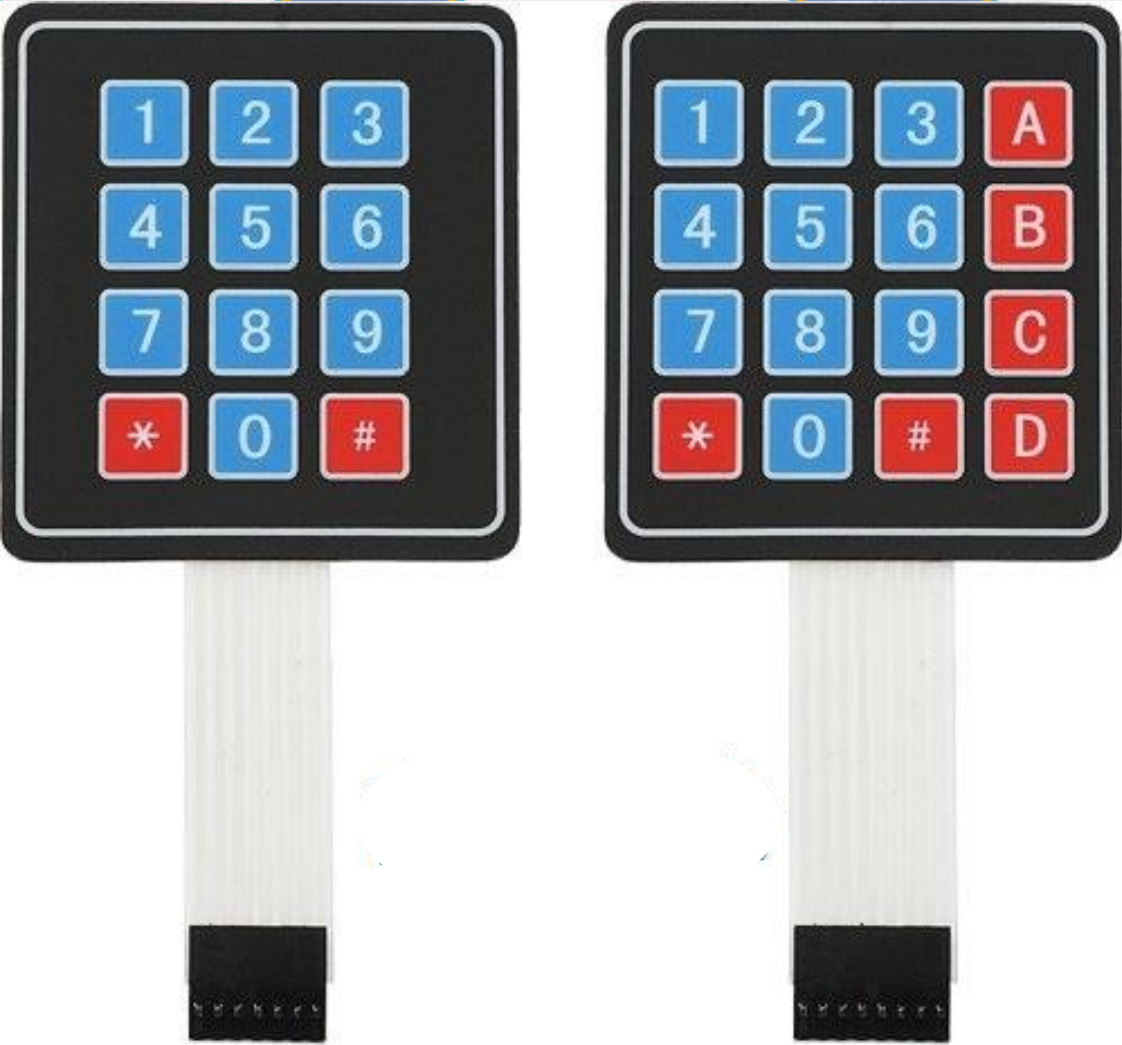
# المحاضرة الثامنة



## لوحة الادخال والمرحل Keypad and Relay

الدكتور مصطفى هبيل

# نظرة عامة على لوحات الادخال



تعد هذه اللوحات نوع من أنواع لوحات المفاتيح التي نراها على الهواتف

المحمولة والآلات الحاسبة ، وأفران الميكروويف ، وأقفال الأبواب ، وما إلى ذلك

أي إنها موجودة في كل مكان تقريبًا

تصنع لوحات المفاتيح الغشائية من مادة غشاء رقيقة ومرنة. قد تأتي في أحجام 4

$3 \times 4$  ،  $4 \times 4$  ،  $1 \times 4$  وما إلى ذلك . بغض النظر عن حجمها ، فإنها تعمل

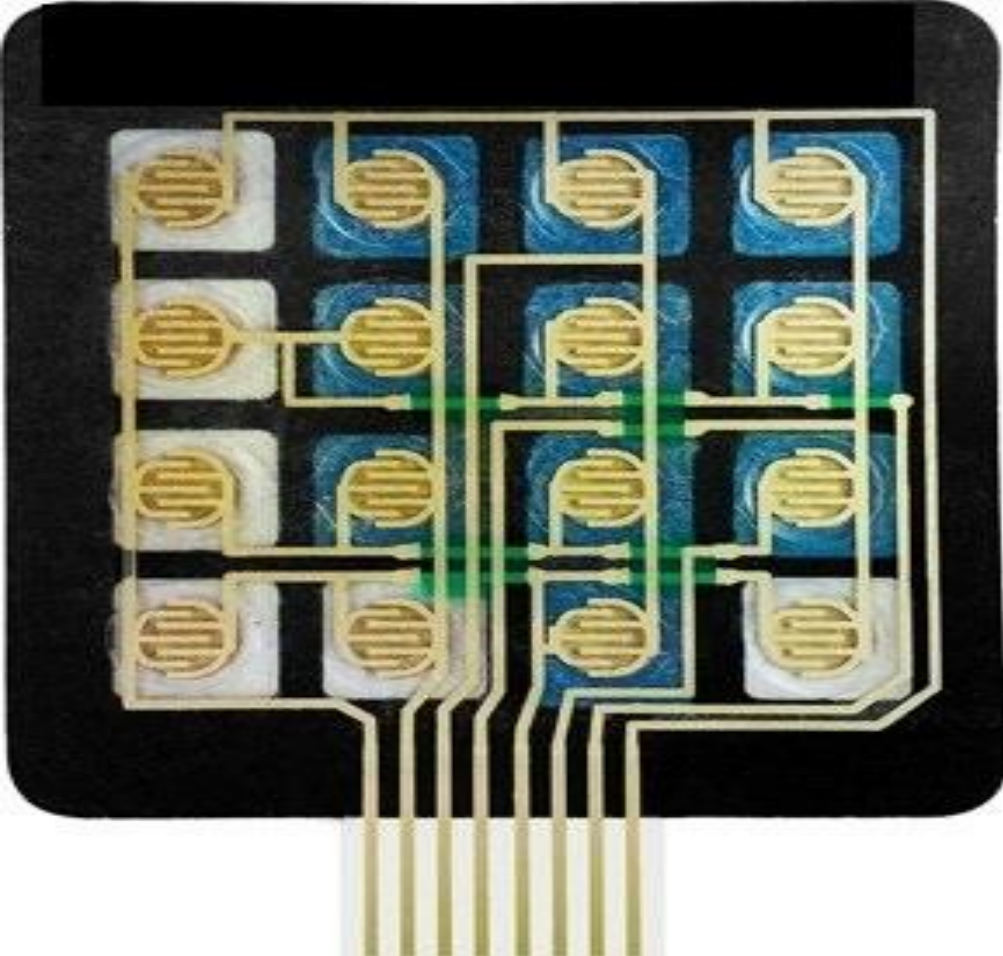
بنفس الطريقة

# لوحات الادخال

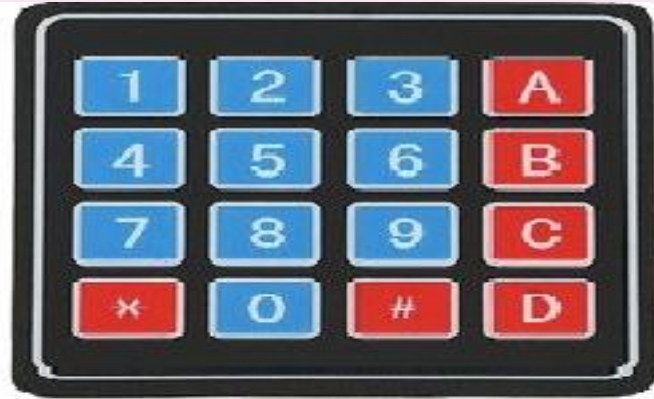


لوحة المفاتيح 4 × 4 كمثال . لديها مجموع 16 مفاتيح . يوجد أسفل كل مفتاح مفتاح غشاء خاص . جميع مفاتيح الغشاء هذه مرتبطة ببعضها البعض مع توصيل مكونة مصفوفة من 4 × 4 شبكة

اذا كنت استخدمت 16 زر ضغط فردي ، فستحتاج إلى 16 مدخل "زر واحد لكل مفتاح" لجعلها تعمل . ومع ذلك ، في حالة استخدام لوحة مفاتيح ، تستخدم 8 مداخل (4 أعمدة و 4 صفوف) للمسح من خلال اللوحة



# لوحات الادخال



R>>>>Row>>>> صف

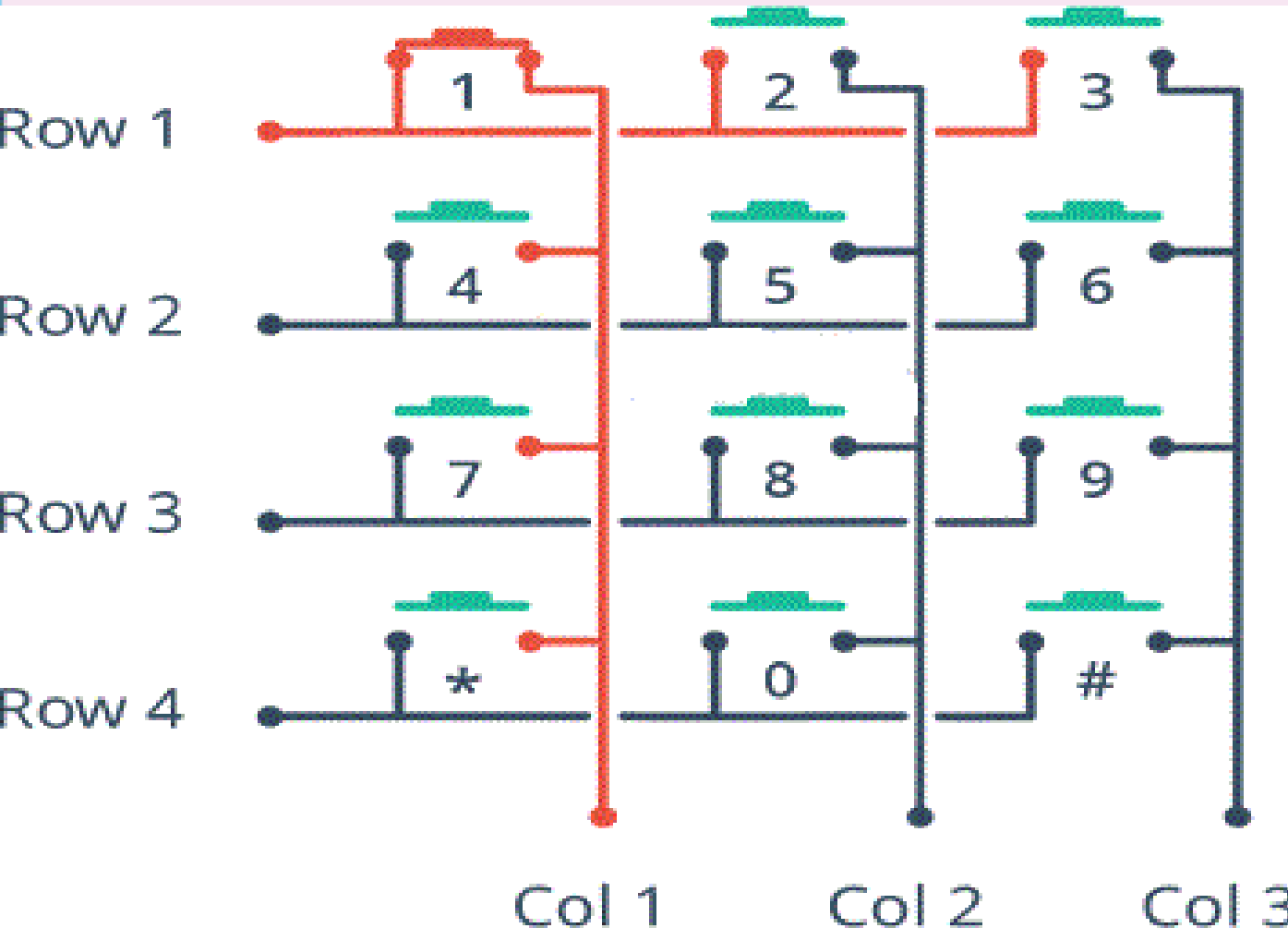
C>>>>Column >>>> عمود

electrony انا الكتروني

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
| R1 | R2 | R3 | R4 | C1 | C2 | C3 |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |

|    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| R1 | R2 | R3 | R4 | C1 | C2 | C3 | C4 |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  |

# مبدأ العمل



يؤدي الضغط على زر إلى قصر أحد خطوط الصفوف و أحد

خطوط العمود ، مما يسمح للتيار بالتدفق بينهما . على سبيل

المثال ، عند الضغط على المفتاح "4" ، يتم اختصار العمود 1

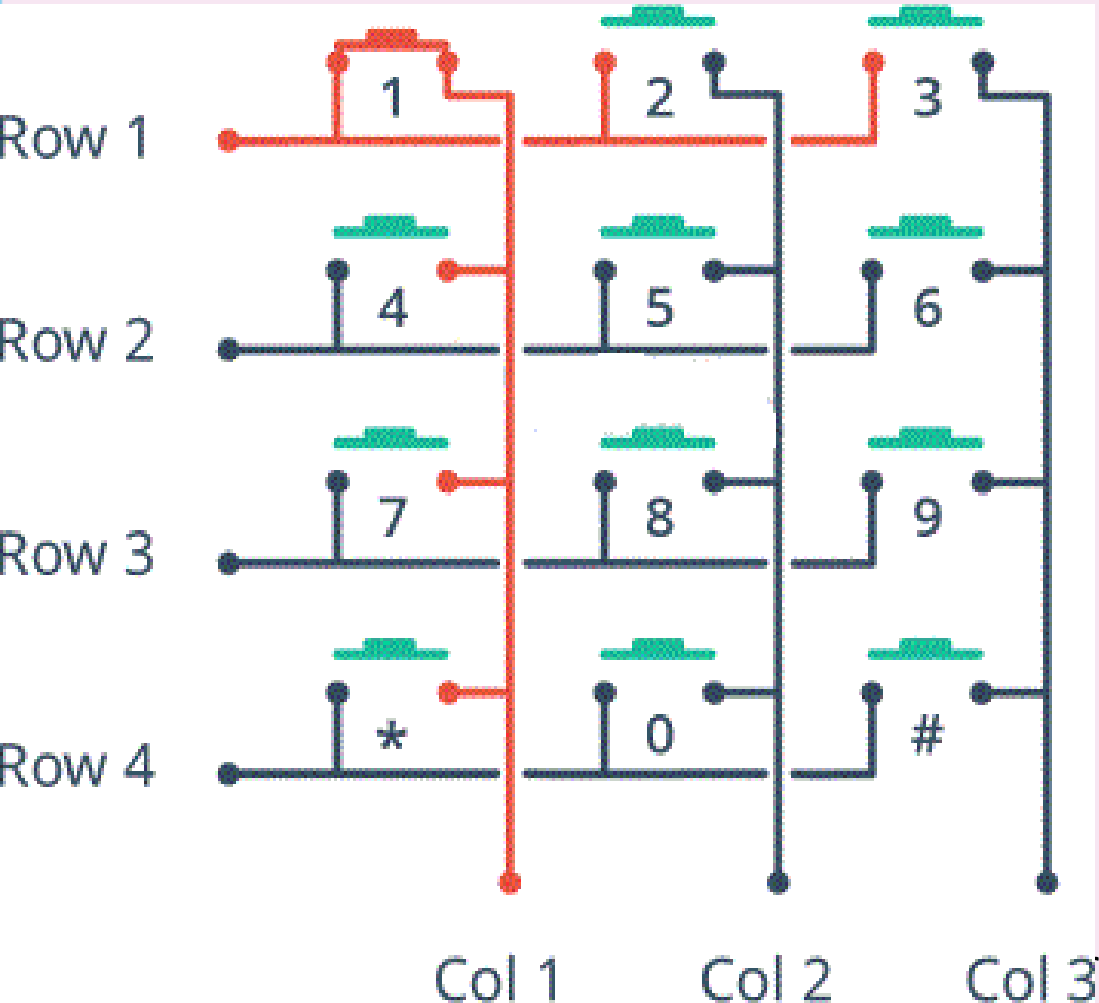
والصف 2



# مبدأ العمل

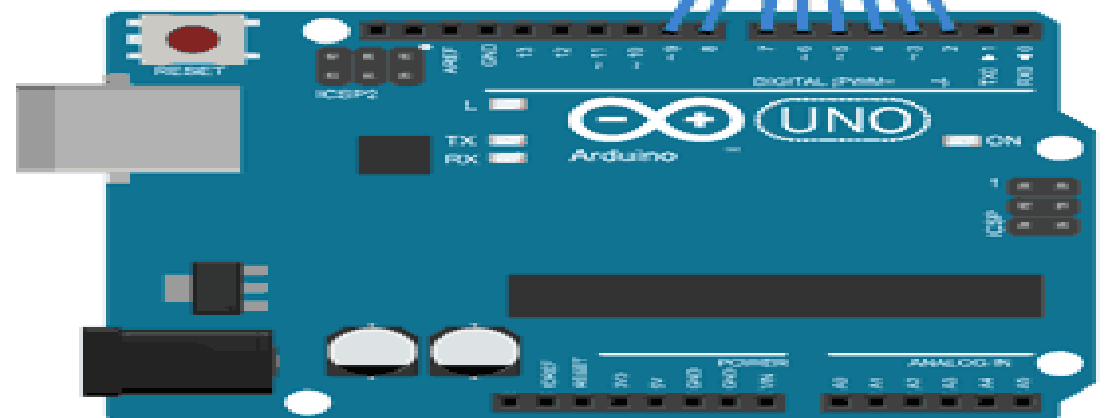
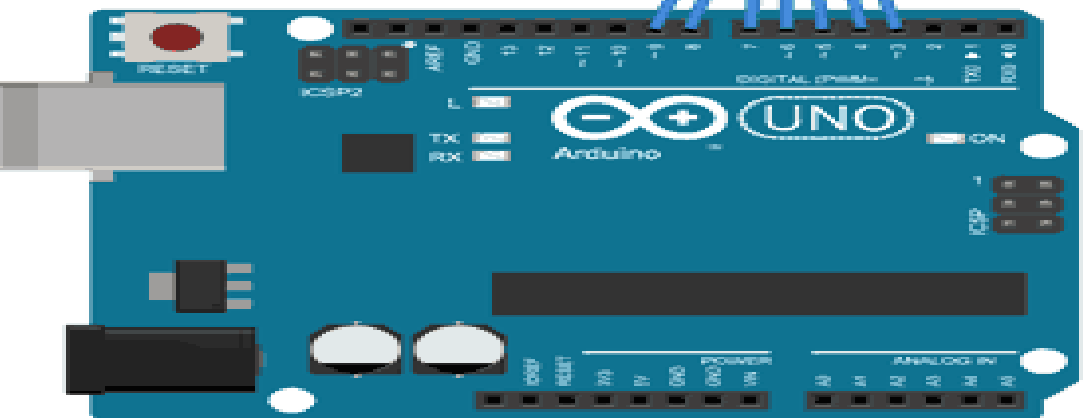


يمكن للمتحكم الدقيق مسح هذه الخطوط لمعرفة حالة الضغط على الزر . للقيام بذلك ، فإنه يتبع الإجراء أدناه .



1. المتحكم يعين أو يضبط كل خطوط العمود والصف للإدخال .
2. ثم ، تلتقط الإشارة من الصف وتعيينه أو تعتبره دخل عالي أو مرتفع .
3. بعد ذلك ، يتحقق من خطوط الأعمدة واحدًا تلو الآخر .
4. إذا ظل اتصال العمود منخفضًا ، فلن يتم الضغط على الزر الموجود في الصف .
5. إذا كان الأمر مرتفعًا ، يعرف المتحكم الدقيق الصف الذي تم تعيينه ، وأي عمود تم اكتشافه عاليًا عند تحديده .
6. أخيرًا ، يعرف الزر الذي تم الضغط عليه والذي يتوافق مع الصف والعمود المكتشف .

# التوصيل





## Code for 4×4 Keypad

```
#include <Keypad.h>

const byte ROWS = 4; //four rows
const byte COLS = 4; //four columns

char keys[ROWS][COLS] = {
  {'1','2','3','A'},
  {'4','5','6','B'},
  {'7','8','9','C'},
  {'*','0','#','D'}
};
```



```
byte rowPins[ROWS] = {9, 8, 7, 6}; //connect to the row pinouts of the keypad  
byte colPins[COLS] = {5, 4, 3, 2}; //connect to the column pinouts of the keypad
```

```
//Create an object of keypad
```

```
Keypad keypad = Keypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS );
```

```
void setup(){
```

```
  Serial.begin(9600);
```

```
}
```

```
void loop(){
```

```
  char key = keypad.getKey();// Read the key
```

```
  // Print if key pressed
```

```
  if (key){
```

```
    Serial.print("Key Pressed : ");
```

```
    Serial.println(key);
```

```
  }
```

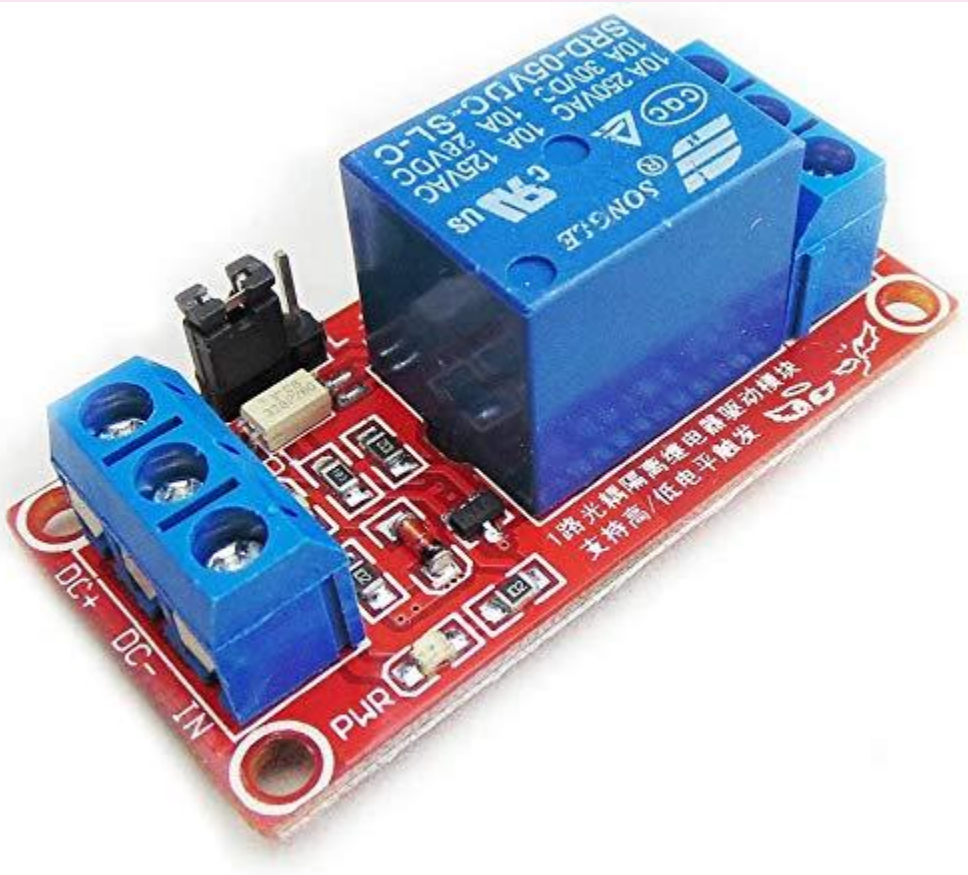
```
}
```

# المرحل RELAY

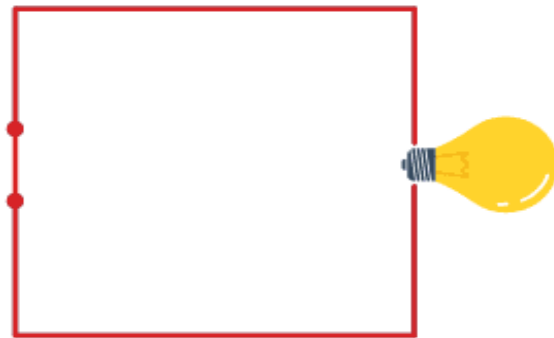
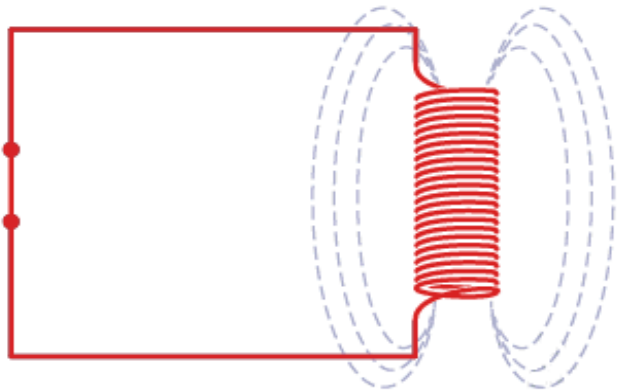
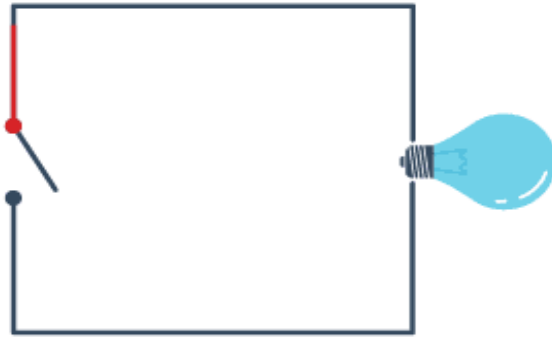


في بعض الأحيان تريد أن تتحكم في الأجهزة التي تعمل بالتيار المتردد مثل المصابيح أو المراوح أو الأجهزة المنزلية الأخرى مع الاردوينو . ولكن نظرًا لأن الاردوينو يعمل بجهد 5 فولت ، فإنه لا يمكنه التحكم مباشرة في أجهزة الجهد العالي هذه .

هذا هو المكان الذي تأتي فيه وحدة الترحيل . يمكنك استخدام وحدة الترحيل للتحكم في التيار الكهربائي المتردد و الاردوينو للتحكم في المرهل



# مبدأ عمل المرحلات



الريلّي أو المرحل هو مفتاح كهرومغناطيسي يتم تشغيله بواسطة تيار صغير نسبيًا يمكنه التحكم في تيار أكبر بكثير .

إليك الرسم البسيط التالي توضح كيف يستخدم المرحل دائرة واحدة لتشغيل دائرة أخرى

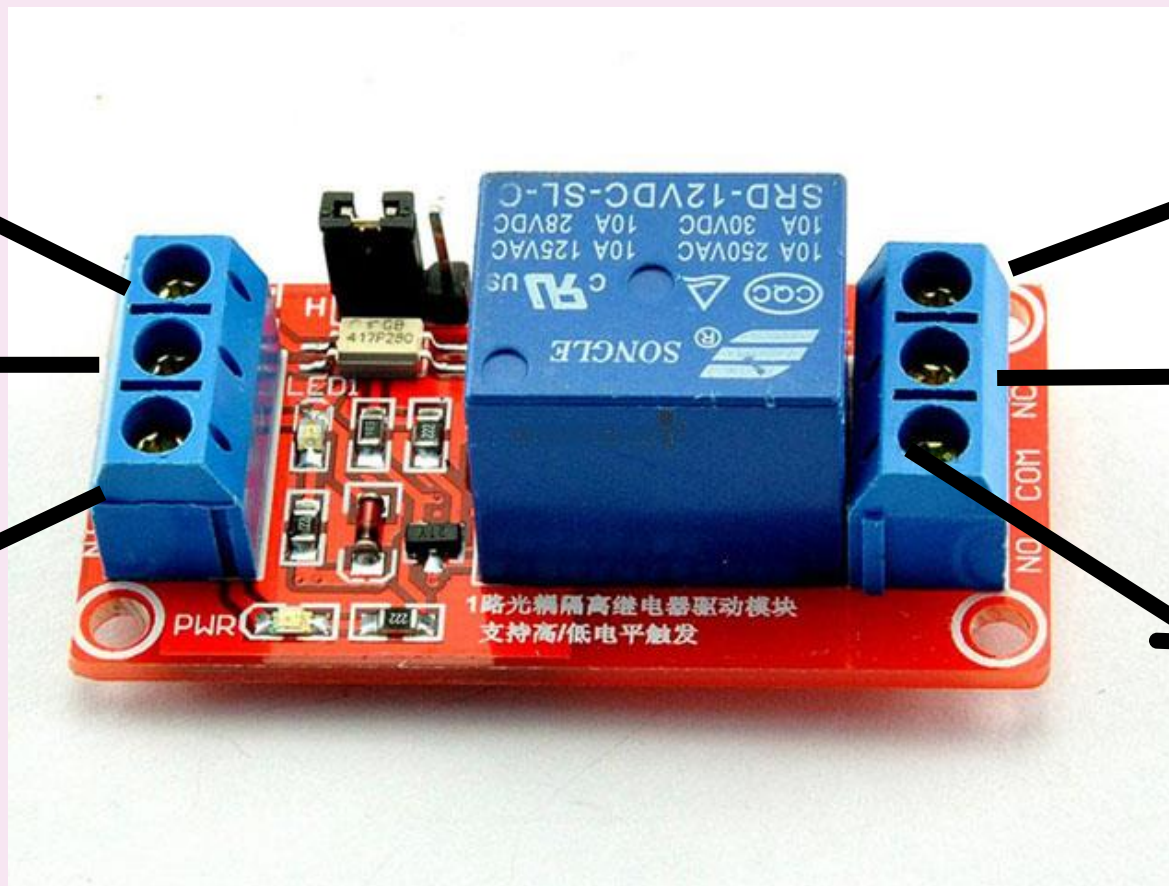
المنافذ



5 V

GND

IN



NC

Normally Closed  
مغلق بشكل افتراضي

COM

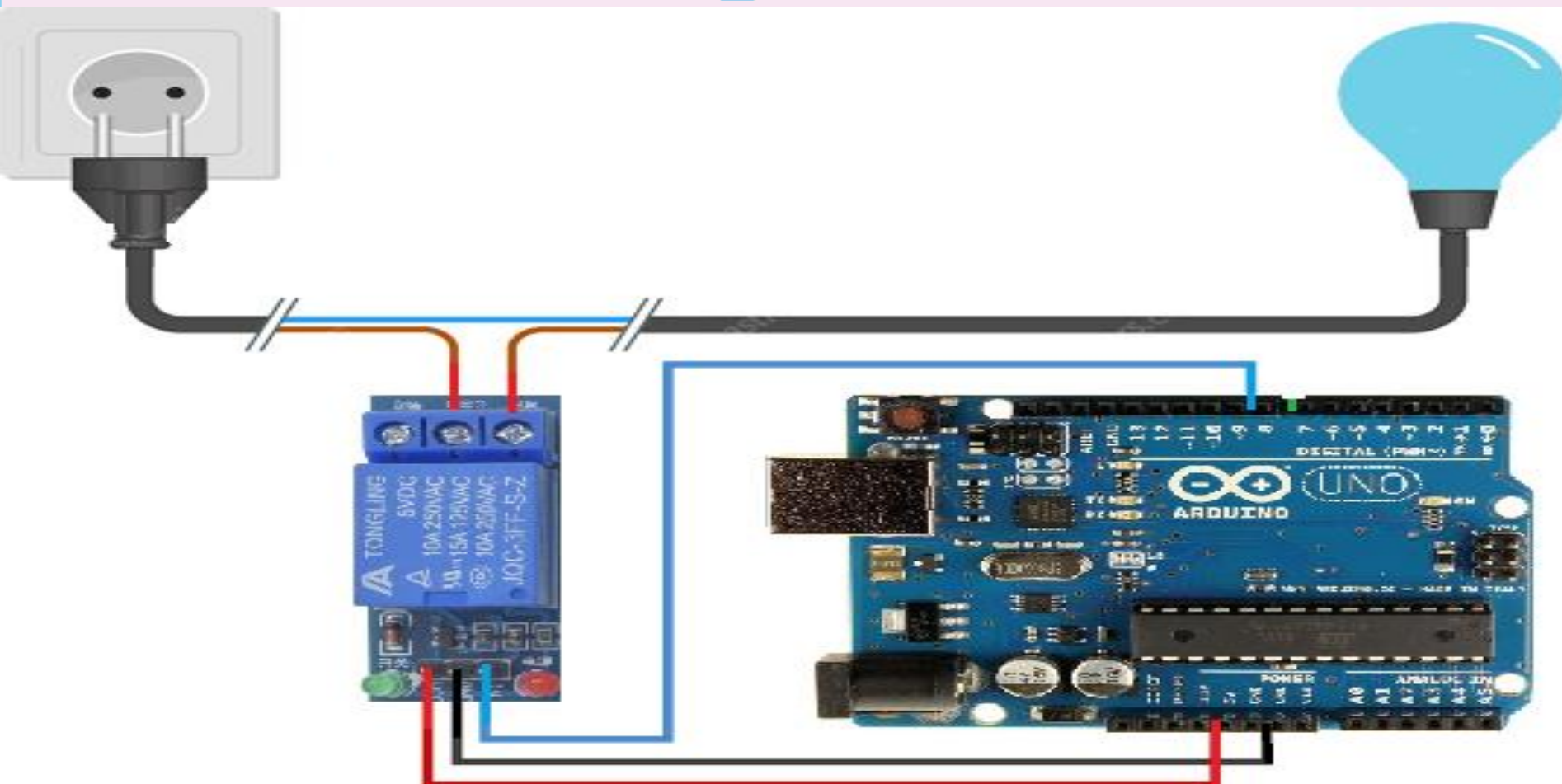
Common

NO

Normally Open  
مفتوح بشكل افتراضي



التوصيل



# الكود البرمجي



```
int RelayPin = 6;

void setup() {
  // Set RelayPin as an output pin
  pinMode(RelayPin, OUTPUT);
}

void loop() {
  // Let's turn on the relay...
  digitalWrite(RelayPin, LOW);
  delay(3000);

  // Let's turn off the relay...
  digitalWrite(RelayPin, HIGH);
  delay(3000);
}
```